Relatório

Metodo Euler Modificado

Após ter visto o método do Euler (um método de resolução de EDO), que utilizamos para avaliar a trajetória de um objeto sob o efeito da força da gravidade, nos propomos a realizar o algoritmo em forma de código, usei a linguagem C++. Só que dessa vez utilizamos quatro pontos e pesos respectivos para cada ponto. Abaixo os resultados:

Resultado:

Alcance: 169.354327

Process returned 0 (0x0) execution time : 1.419 s

Press any key to continue.